Muon rate display

Pedro Piçarra and Ricardo Amadeu

Supervisor: Fernando Barão

September 5, 2018

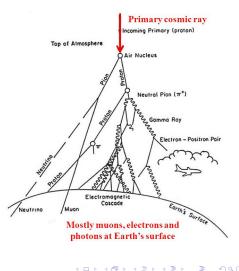
Introduction

 Muons are produced in the interaction between cosmic rays and the atmosphere and can be detected with scintillation counters.

Introduction

- Muons are produced in the interaction between cosmic rays and the atmosphere and can be detected with scintillation counters.
- Muons are the of result of Meson's decay like pions which arrise from the collision between a proton and atmospheric particles.

$$\pi^{\pm} \to \mu^{\pm} \nu_{\mu}$$
$$K^{\pm} \to \mu^{\pm} \nu_{\mu}$$



Muon rate

• The surface **muon flux presents periodic variations** caused by many physical processes (which occur both in space and in the Earth's atmosphere).

Muon rate

- The surface **muon flux presents periodic variations** caused by many physical processes (which occur both in space and in the Earth's atmosphere).
- The atmosphere's density and temperature fluctuation throughout the year is the cause of the variation of muon rates. In the Summer, the atmosphere is warmer and less dense therefore the pions are less likely to interact and more likely to decay to muons.

Muon rate

- The surface **muon flux presents periodic variations** caused by many physical processes (which occur both in space and in the Earth's atmosphere).
- The atmosphere's density and temperature fluctuation throughout the year is the cause of the variation of muon rates. In the Summer, the atmosphere is warmer and less dense therefore the pions are less likely to interact and more likely to decay to muons.

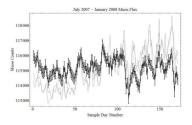


Figure: The darkest lines are the temperature and pressure while the lighter lines are the muon counts

Pedro Piçarra and Ricardo Amadeu

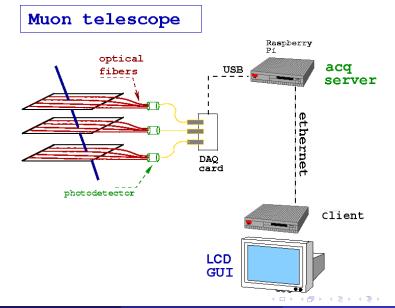
• **Record events triggered by muon detection** in scintillation counters, with their respective timestamps

- **Record events triggered by muon detection** in scintillation counters, with their respective timestamps
- Organize data of events recorded to simplify its analysis, e.g. graphics

- **Record events triggered by muon detection** in scintillation counters, with their respective timestamps
- Organize data of events recorded to simplify its analysis, e.g. graphics
- Remotely control the instruments used in the experiment and their condition (Slow Control) and live monitor the muon detection rates

- **Record events triggered by muon detection** in scintillation counters, with their respective timestamps
- Organize data of events recorded to simplify its analysis, e.g. graphics
- Remotely control the instruments used in the experiment and their condition (Slow Control) and live monitor the muon detection rates
- Provide a **high level of abstraction** to facilitate the user's interaction with the program

Project basic scheme



Pedro Piçarra and Ricardo Amadeu

Summer Internship - LIP

September 5, 2018 5 / 12

Main components of Project



Raspberry Pi



QN GPS

QN card

Pedro Piçarra and Ricardo Amadeu

Summer Internship - LIP

 ▲ Ξ ▶
 Ξ
 𝔅 𝔅 𝔅

 September 5, 2018
 6 / 12

• Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.

< 一型

- Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.
- Develop a **Client**, which is launched in the **user's computer**, to remotely control the data acquisition.

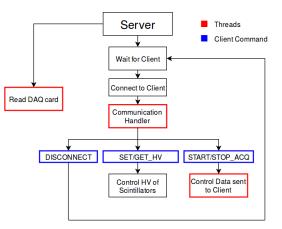
- Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.
- Develop a **Client**, which is launched in the **user's computer**, to remotely control the data acquisition.
- Develop a **Graphical User Interface** for live monitoring of detection muon rates and manage the communications between client and server

- Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.
- Develop a **Client**, which is launched in the **user's computer**, to remotely control the data acquisition.
- Develop a **Graphical User Interface** for live monitoring of detection muon rates and manage the communications between client and server
- The whole project is written in C++ programming language.

- Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.
- Develop a **Client**, which is launched in the **user's computer**, to remotely control the data acquisition.
- Develop a **Graphical User Interface** for live monitoring of detection muon rates and manage the communications between client and server
- The whole project is written in C++ programming language.
- The GUI was written with **gtkmm**, which is the official C++ interface for the popular GUI library GTK+.

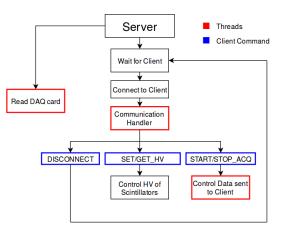
- Develop a Server to be launched in the Raspberry Pi.
- Develop a **Client**, which is launched in the **user's computer**, to remotely control the data acquisition.
- Develop a **Graphical User Interface** for live monitoring of detection muon rates and manage the communications between client and server
- The whole project is written in C++ programming language.
- The GUI was written with **gtkmm**, which is the official C++ interface for the popular GUI library GTK+.





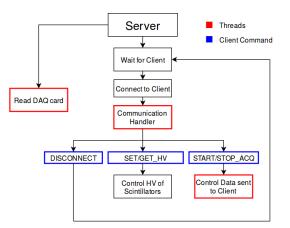
< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

- Continuously listen to client connections
- Store data events into a queue (FIFO container) of strings.



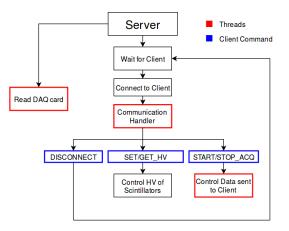
(日) (同) (三) (三)

- Continuously listen to client connections
- Store data events into a queue (FIFO container) of strings.
- Receive commands from the Client



(日) (同) (三) (三)

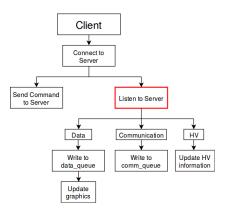
- Continuously listen to client connections
- Store data events into a queue (FIFO container) of strings.
- Receive commands from the Client
- Read event_queue and send data to Client (strings of information with time stamps)



-

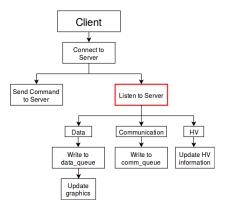
3

 Connects to Server during its initialisation



< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

- Connects to Server during its initialisation
- Sends commands to Server



< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

3

- Connects to Server during its initialisation
- Sends commands to Server
- Launches a thread that is continuously listening to Server

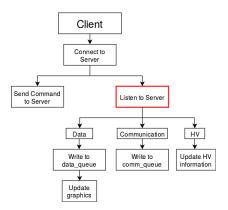
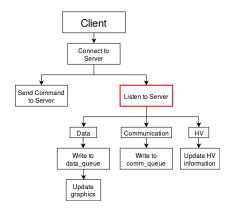


Image: A matrix of the second seco

3

∃ → (∃ →

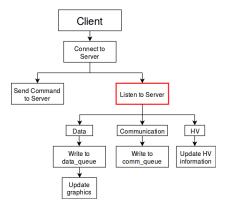
- Connects to Server during its initialisation
- Sends commands to Server
- Launches a thread that is continuously listening to Server
- Stores communication info and data acquired from server in separate queues



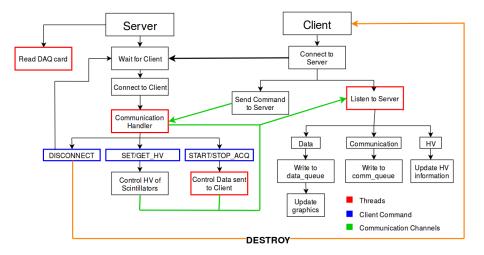
< 🗗 🕨

э

- Connects to Server during its initialisation
- Sends commands to Server
- Launches a thread that is continuously listening to Server
- Stores communication info and data acquired from server in separate queues
- Creates graphics displaying data events received

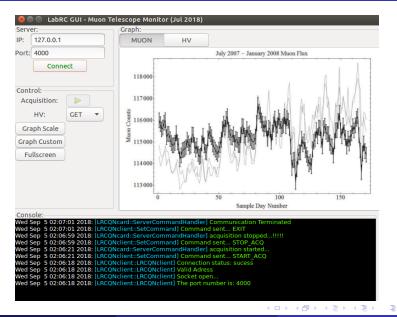


Server-Client interaction



3

イロト イポト イヨト イヨト



Pedro Piçarra and Ricardo Amadeu

・ロト ・ 日 ト ・ 田 ト ・

æ

• Conclude the High-voltage control

< 67 ▶

3

- Conclude the High-voltage control
- Conclude the graphic display

- Conclude the High-voltage control
- Conclude the graphic display
- Study the correlation between the muon's rate and the weather conditions, namely temperature and atmospheric pressure.

- Conclude the High-voltage control
- Conclude the graphic display
- Study the correlation between the muon's rate and the weather conditions, namely temperature and atmospheric pressure.
- Display the results in the 'LIP Control Room' in IST